

First[®] Lego[®] League junior

Begeisterung für Wissenschaft und Technologie



Entdeckung

Wir entdecken neue Talente und Ideen.

Innovation

Wir sind kreativ und ausdauernd, um Probleme zu lösen.

Wirkung

Wir wenden das Gelernte an, um unsere Welt zu verbessern.

Inklusion

Wir respektieren uns gegenseitig und akzeptieren unsere Unterschiede.

Teamwork

Wir sind stärker, wenn wir im Team zusammen arbeiten.

Spaß

Wir haben Spaß und feiern unsere Arbeit!

Liebe Eltern,

FIRST[®] LEGO[®] League Junior ist ein nicht wettbewerbsorientiertes Robotikprogramm für Kinder im Alter von sechs bis zehn Jahren. Es deckt viele wichtige Lerninhalte, die an Grundschulen Thema sind, gleichzeitig ab: Die Kinder lernen, ihre Ideen zum Ausdruck zu bringen und in der Gruppe Lösungen zu finden. Die Kinder kommunizieren und präsentieren ihre Ideen zu einem Thema aus dem MINT-Bereich – die sie zuvor gemeinsam in einem LEGO[®] Modell und einem Teamposter umgesetzt haben – Teamwork pur! Durch die Beschäftigung mit MINT-Themen erwerben die Kinder erste Kenntnisse in technischer und digitaler Bildung.

Die Programme stärken die digitale Kompetenz und schulen gleichzeitig soziale Fähigkeiten wie Zusammenarbeit, Lösungsorientierung und Präsentationskompetenz. Die Teams lernen wie echte Ingenieure und Wissenschaftler zu denken und zu arbeiten, was Ihnen für die spätere berufliche Orientierung weiterhilft.

Motto: Boomtown build

Jedes Jahr präsentiert Lego League eine neue spannende Herausforderung zu aktuellen Themen.

In diesem Schuljahr dürfen die Kinder als „Boomtown Builder“ ihre Ideen entwickeln und sollen sich Orte zum Arbeiten und Leben für alle Menschen ausdenken und bauen. Der Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Sie sollen die Begeisterung für Technik und Naturwissenschaften mit in die Schule nehmen und sie weiter durch ihr Leben tragen. Denn Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik – kurz: MINT – sind nicht nur Schulfächer. Sie sind die Grundlage für unseren Alltag: In Smartphones steckt MINT, in Häusern und in Autos.

Wir haben das große Glück, dass wir in diesem Schuljahr mit der 3. Klasse das „Projekt Boomtown build als Klassenzimmer- Projekt“ im Rahmen einer Unterrichtsstunde durchführen dürfen. Das Klassenzimmerprojekt wurde in diesem Jahr erstmalig ins Leben gerufen und wir sind eine von bisher zwei teilnehmenden Schulen aus Deutschland!



Die Klasse arbeitet unter der Aufsicht von Lehrer und Coach in kleinen Teams einmal pro Woche am Lego-Projekt. Wir haben dafür fünf LEGO® Education WeDo 2.0 Sets mit Unterstützung der SAGE GmbH Leipzig angeschafft und die Schule stellt Tablets bereit, die die erforderliche Programmierumgebung aufweisen. Die Software ist dank der einfachen, intuitiv bedienbaren Programmierumgebung mit Drag&Drop-Funktion spielend leicht und sorgt bei den Kindern für schnelles Verständnis und jede Menge Begeisterung. Die Kinder erhalten ein Ingenieurhandbuch für ihre eigenen Notizen, Ideen, Skizzen und werden am Ende des Projekts als erfolgreiche Boomtown builder geehrt. Wir sind aufgeregt und neugierig und freuen uns alle auf den Start der Lego League!

WIR BRAUCHEN AUCH SIE!

Das Projekt findet immer **montags von 12.50 bis 13.50 Uhr** im Klassenzimmer statt. Zur Projektbegleitung wird fotografiert. Diese Fotos erscheinen gegebenenfalls auf der Homepage der Diesterweg Grundschule, der SAGE GmbH Leipzig sowie in der LVZ und dem Wurzener Stadtjournal.

BITTE BESTÄTIGEN SIE DURCH IHRE UNTERSCHRIFT FOLGENDE AUSSAGEN:



Ich bin mit der Teilnahme meines Kindes am Projekt einverstanden:

JA **NEIN**

Ich akzeptiere es, dass mein Kindauf den Fotos zu erkennen ist: **JA** **NEIN**

Unterschrift der Eltern: _____